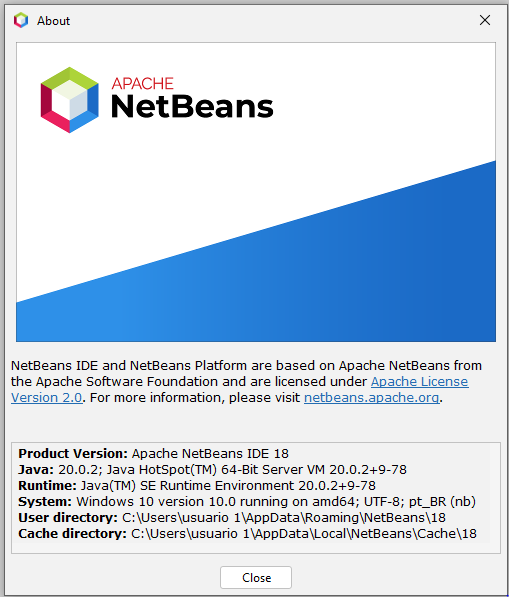
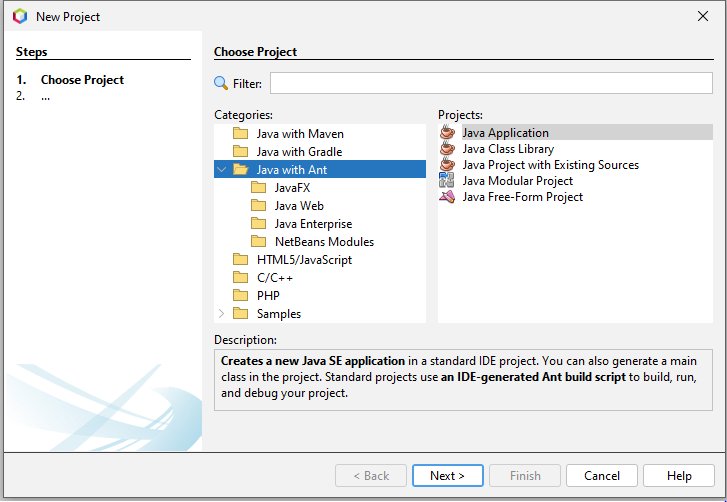
MINHA PRIMEIRA INTERFACE COM NETBEANS

<https://www.youtube.com/watch?v=utGrx5nnJBs>

IDE



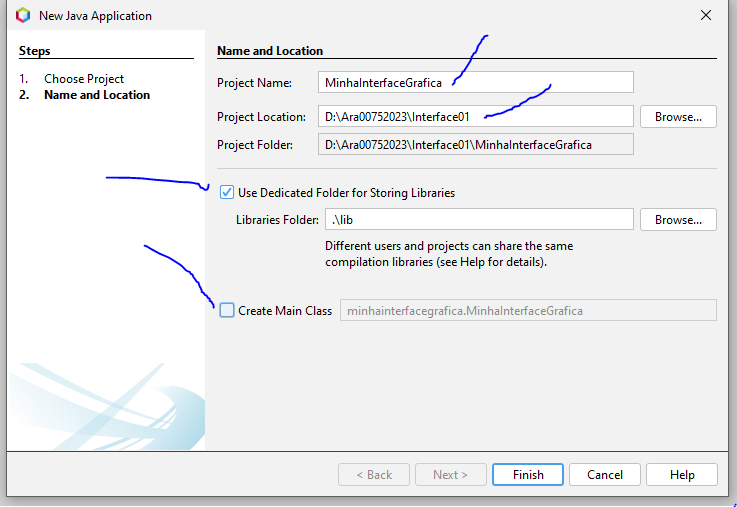


OUTRA VERSÃO DA IDE ABAIXO (NetBeams IDE 8.0.1



Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

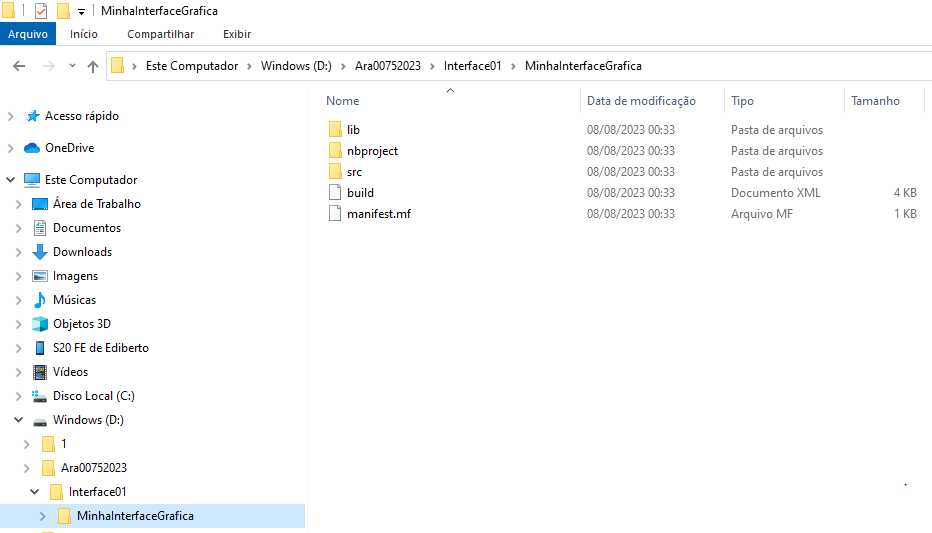
Descrição gerada automaticamente



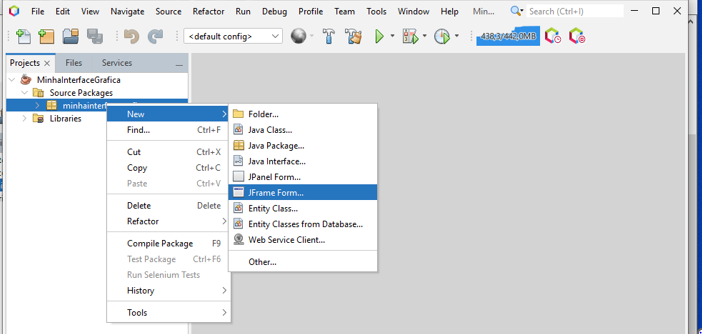
OUTRA VERSÃO DA IDE ABAIXO (NetBeams IDE 8.0.1

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente



CRIAR UM NOVO JFrame Form



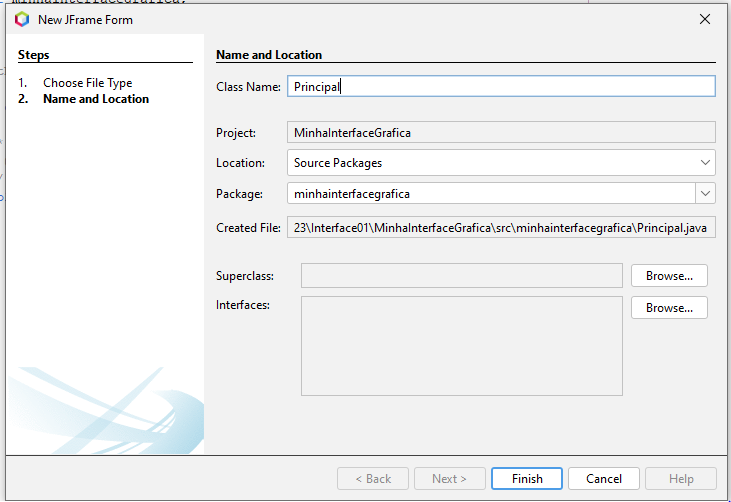
OBS. CASO NO SEU NETBEANS NÃO APARECER JFrame Form, faz-se o seguinte:

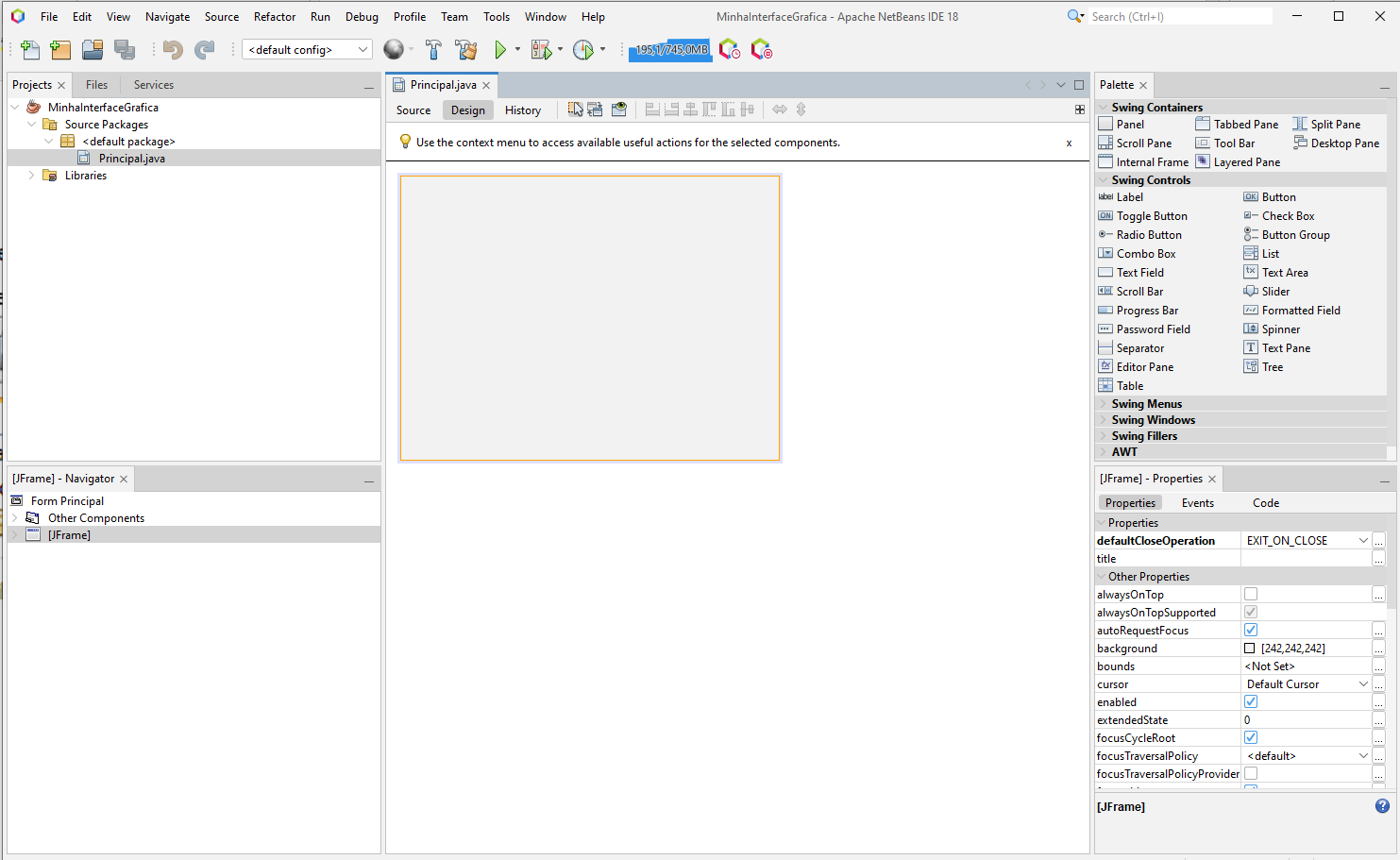
Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente





Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

OBS. SE QUISERMOS INSERIR ALGO NA NOSSA INTERFACE, POR EXEMPLO UM LABEL, SELECIONA O BOTÃO E JOGA JÁ INTERFACE. Clica aqui e depois dentro na interface.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Word

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Word

Descrição gerada automaticamente

Obs. Para alterar o texto no objeto, clica com o mouse direito e Edit Text, OU DOIS CLICLES

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Inserir um campo de texto (TextField)

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Obs. Pode redimensionar (aumentar com o mouse)

Texto

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Apaga o texto no campo e Enter

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média

CRIAR UM BOTÃO E COLOCAR O NOME ENVIAR

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Obs. Para alterar propriedades dos componentes, mouse direito em cada um e Propriedades

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Todo componente inserido na interface, vira um objeto no código-fonte. Para alterarmos os nome dos objetos, faz-se, mouse direto no mesmo e

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Teams

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Teams

Descrição gerada automaticamente

Executar.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente